Envoyé en préfecture le 01/04/2022 Reçu en préfecture le 01/04/2022

Affiché le 01/04/2022

ID: 059-215901281-20220324-202203D11-DE



République Française

Département Du Nord

Afférents au Conseil municipal	En exercice	Qui ont pris part à la délibération
19	19	14
Pour	Contre	Abstention
19	0	0

Date de convocation Le 15 mars 2022

Objet de la délibération

Demande de fond de concours de la MEL pour les équipements sportifs la création d'une aire de jeux quartier Humanicité

CM 2022//03-D11

Acte rendu exécutoire après dépôt en Préfecture

Extrait du registre Des délibérations du conseil municipal Commune de Capinghem

Séance du . 24 mars 2022

L'an deux mil vingt deux le 24 mars à 19 heures et 00 minutes, le Conseil municipal de cette commune, régulièrement convoqué, s'est réuni au nombre prescrit par la loi, dans le lieu habituel des séances, sous la présidence de M. Christian MATHON, Maire de la commune.

Présents: C MATHON, MC FICHELLE, V PARABOSCHI, A. TRICOIT, G TRAPASSO, T. WIDHEN, M. WALICKI, V. DUCOURAU, F. TREDEZ, S. DUMORTIER, G. OUDAERT, A. KIMOUR, K. UDRY, J. AGNIERAY,

Absents excusés avec pouvoir :

G. CHATEAU > pouvoir à S. DUMORTIER, P. MOUCHON > pouvoir à F. TREDEZ, JM. CLERFAYT > pouvoir à G. OUDAERT, E. BARBAY > pouvoir à V. PARABOSCHI, N. ROUBAUD > pouvoir à K. UDRY

Absents excusés sans pouvoir : /

Secrétaire de séance : V. DUCOURAU

Monsieur le Maire présente au conseil municipal le projet de création d'une aire de jeux avec boulodrome et espace fitness située au quartier Humanicité.

Monsieur le Maire souhaite solliciter le fond de concours de la MEL concernant les équipements sportifs à hauteur de 30 % du montant des travaux :

Le Conseil Municipal, après délibération, ACCEPTE ET AUTORISE à l'unanimité,

- Le projet de création d'une aire de jeux située, quartier Humanicité
- 4 La demande de fond de concours de la MEL pour les équipements sportifs
- Monsieur le Maire à établir et signer tous les documents s'y référant.

Fait en séance, les jours, mois et an que dessus,

Le Maire, Christian MATHON,

